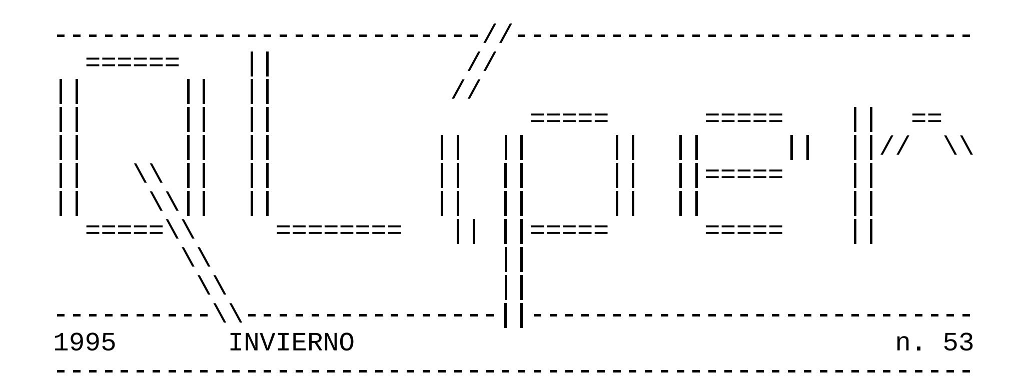


1995 INVIERNO n. 53

Estamos en el año 15 Después de Sinclair. Toda Hispania está ocupada por las legiones de PCs. ¿Toda? ¡No! Un puñado de irreductibles QLs resiste todavía y siempre ante el primitivo invasor...

QLíper
Redactor: Salvador Merino
Tel. (95) 2475043 (Trabajo)
(95) 2474887 (Casa)
Cerámicas Mary
Ctra. Cádiz (Torreblanca del Sol)
29640 FUENGIROLA (MALAGA)
ESPAÑA

INFORMACION SOBRE QLIPER

Compilación de colaboraciones y distribución: Salvador Merino

SE CONSIENTE LA REPRODUCCION TOTAL O PARCIAL DEL CONTENIDO DEL FANZINE, PARA USO CULTURAL Y NO COMERCIAL, POR CUALQUIER MEDIO FISICO, QUIMICO, OPTICO, MAGNETICO, SOLAR, MECANICO, HIDRAULICO, EOLICO, ELECTRICO, NUCLEAR O A PEDALES, SIEMPRE Y CUANDO SE CITE LA PROCEDENCIA (¿EH? ¡OJO!).
El fanzine QLIPER es un medio de comunicación e intercambio de ideas y conocimientos entre usuarios de ordenadores Sinclair QL y compatibles. El fanzine se realiza mediante la colaboración desinteresada de todas las personas que lo desean.

¿COMO SE PUEDE RECIBIR EL FANZINE?
El fanzine se envía a quien contribuye a su realización aportando alguna colaboración, o bien a quien lo solicita sin más.
Quienes sólo quieran recibir el fanzine, sin enviar ninguna colaboración para que sea incluida en él, deberán enviar UN disco formateado de 3.5 pulgadas, junto con un sobre franquedo y con las señas escritas para el reenvío. Estos discos SIN COLABORACIONES deben enviarse a: Salvador Merino, Ctra. Cádiz (Cerámicas Mary), 29640 FUENGIROLA (Torreblanca del Sol), MALAGA
El fanzine estará disponible en Enero, Abril, Julio y Octubre, para ser enviado a quien lo solicite, a finales de la primera semana de dicho mes, con lo cual pueden enviarse las peticiones a comienzo de los meses anteriormente nombrados.

¿COMO SE PUEDE COLABORAR EN LA REALIZACION DEL FANZINE?
Quien desee colaborar en la realización del fanzine, debe igualmente enviar UN disco de 3.5 pulgadas junto con un sobre franquedao y con la dirección escrita para el reenvío. Estos discos CON COLABORACIONES deben enviarse a: Salvador Merino, Ctra. Cádiz (Cerámicas Mary), 29640 FUENGIROLA (Torreblanca del Sol), MALAGA
¿Qué puede enviarse como colaboración? Cualquier cosa: artículos, cartas,

opiniones, preguntas, respuestas, ideas, sugerencias... Si bien el nexo de unión entre quienes hacen posible QLIPER es el interés y la inquietud por el ordenador Sinclair QL, y por la informática en general, y esa es la temática global del contenido del fanzine, QLIPER acepta artículos sobre cualquier tema que pueda interesar a los lectores.
Con todas las colaboraciones recibidas a lo largo de un trimestre, se confecciona el fanzine correspondiente al trimestre siguiente. Los discos con los boletines se echarán al correo en el primer fin de semana del del primer mes de cada trimestre.
No deben enviarse más colaboraciones hasta haber recibido de vuelta el disco con el fanzine del trimestre correspondiente.

FORMATO DE LAS COLABORACIONES
Los textos deben ser ficheros _doc del programa Quill, con los siguientes márgenes: izquierdo=1, derecho=80, sangrado=1. Los textos deben ir justificados a la derecha, y no deben emplearse caracteres no castellanos cuyo código ASCII sea mayor de 127. Tampoco deben usarse los corchetes cuadrados, ni las llaves, ni las barras vertical o inclinada hacia la izquierda.
En el texto, el título de cada artículo deberá ir en mayúsculas, en letra negrita, y a la izquierda de la línea (en el margen de sangrado). Excepto la letra negrita en los títulos de los artículos, no deberá emplearse ningún tipo de letra (subrayada, negrita, subíndice o superíndice) en los textos.
Deberá dejarse siempre UNA SOLA línea en blanco para separar el título de un artículo del artículo anterior, si lo hay.
Al final de cada cada artículo debe ir el nombre del autor, en la columna 40, seguido en la misma línea por la localidad y la fecha.
Algunas importantes recomendaciones a observar:
-Déjese siempre un espacio detrás de cada signo de puntuación (coma, punto, punto y coma, dos puntos) ¡pero no delante!
-No deben aislarse con espacios los signos de interrogación, admiración, guiones o paréntesis, sino que deben estar unidos a la palabra siguiente -si son signos de apertura- o anterior -sin son de cierre.
-Cuídense tanto la ortografía y las tildes como los errores de "tecleo". Para ello, es recomendable releer lo que se ha escrito.

¿COMO ENVIAR PROGRAMAS AL FANZINE?
El fanzine QLIPER sirve también como intercambio de programas (PROGRAMAS REALIZADOS POR LOS MISMOS COLABORADORES, NO PROGRAMAS COMERCIALES). Estos programas pueden estar realizados en cualquier lenguaje disponible para el QL. En la medida de lo posible, y siempre que su longitud no sea excesiva, los textos fuente de dichos programas deben incluirse en un artículo (en la sección del lenguaje correspondiente) en el que se explique el funcionamiento u otros detalles que el autor considere oportuno. Los listados de programas que se incluyan en el boletín, no deberán tener líneas con más de 80 caracteres. Si el autor prefiere no ceder al fanzine el texto fuente, deberá igualmente escribir las instrucciones de manejo en un pequeño artículo, para su inclusión en el fanzine.
Normas a tener en cuenta para enviar programas al fanzine.
-Póngase a cada fichero una extensión adecuada que indique su tipo, por ejemplo:
_bas si es un programa en SuperBASIC
_exe o _task si es un programa EXECutable
_bin si es código máquina no EXECutable
_txt o _asc si es un fichero de código ASCII
_fth si es un texto fuente es Forth
_scr si es una pantalla, o un fichero fuente del Forth de Computer One
...etcétera
-Póngase a todos los ficheros de un mismo programa un mismo nombre inicial, que no coincida con alguna de las referencias de los programas ya existentes. Si entre los ficheros de un programa existe un fichero _doc del Quill, o de otro paquete de Psion, el nombre inicial común a todos los ficheros no podrá, por tanto, ser más largo de 8 caracteres.
-No deben emplearse en los nombres de los ficheros caracteres que no sean aceptados directamente, es decir, que no sea necesario encerrar el nombre entre comillas para manipular el fichero.
-Deben escribirse instrucciones detalladas del manejo de los programas, bien dentro del mismo programa, o en un artículo que aparezca en el fanzine, o bien en un fichero _doc.
Los programas deben enviarse, como las colaboraciones escritas, a: Salvador Merino, Carretera de Cádiz (Cerámicas Mary), 29640 FUENGIROLA (Torreblanca del Sol), Málaga.

Indice

Editorial

¡ Feliz año nuevo a todos !

QLIPER, el Club Independiente de Usuarios QL Español, cumple 10 años. Casi nada, pero para que sea exacto todavía hay que esperar a Noviembre'95.

Ver bases del concurso 10 ANIVERSARIO CLUB QL ESPAÑOL. Seguro que te va a interesar participar, porque es muy fácil, y se puede ganar un modesto premio.

Una de las medidas nuevas que he tomado, ha sido la eliminación de la cuota de socio obligatoria, pues no la veo con buenos ojos. QLIPER era y va a continuar

siendo una publicación en disco de distribución GRATUITA.

La implantación de la cuota años atrás ha ocasionado más desventajas que ventajas. Para lo único que ha servido, ha sido para paralizar el descenso de lectores. A cambio hemos perdido la vieja comunicación que habia en la revista, y la revista ha sido elaborada habitualmente por un par de colaboradores y otro par más ocasionalmente.

Como ya he reiterado en ocasiones anteriores, el único objetivo por el cual existe QLIPER es el intercambio de INFORMACION. Si no existe ese intercambio, la revista pierde su interés, y a su vez, futuros colaboradores.

Si no se reactiva el intercambio de INFORMACION en QLíper, mucho que temo que la revista va a dejar de editarse, y no porque yo no desee continuar, sino simplemente porque no voy a tener casi nada elaborado por nosotros para publicar.

Las noticias sobre el QL son malas y buenas. Si deseais leerlas, ver la sección NOTICIAS. Lo que si os puedo adelantar es que el QL está muy vivo, y hay mucho hardware en desarrollo como:

- Una nueva tarjeta madre QL para ser utilizada con la SUPER GOLD CARD.
- QUBIDE expander.
- Acelerador QXL (Motorola 68060).
- WarpIO (velocidad serie a 921600 bps).
- SuperHERMES.
- Masterpiece.

A pesar de que soy usuario de QXL en un PC 486, aún seria capaz de cambiar mi GOLD CARD por una SUPER GOLD CARD, y comprar la Masterpiece y la QUBIDE. Pero mi economia actual no me permite ese tipo de lujos, y todo depende de si mi FORTH para el ALTAIR 535 deja los suficientes ingresos como para poder comprar hardware, software y libros a mogollón.

Otra cosa, desde Noviembre'94 mi verdadero trabajo me absorve más tiempo, pues no solamente he conseguido la independencia de Cerámicas/Ferreteria Mary (antes formaba parte del negocio familiar), sino que he decidido trabajar sin contratar mano de obra, pues con las actuales ventas no puedo pagarla y las paso canutas a la hora de pagar todos los impuestos y gastos actuales. La verdad es que ni siquiera hago jornada de horario tienda completo (lo máximo que estoy abierto al público son 7 horas, pero trabajo 10 horas diarias), porque tengo que ir de vez en cuando a proveerme de material para la venta, ir al banco, limpiar a puerta cerrada, reponer material de la trastienda,...... En resumen, la vida de un autónomo no es fácil en un pais llamado España, pues trabajamos muchisimo, y al final del año nos encontramos con que no hemos sacado el sueldo minimo interprofesional.

Advertencia:

Aunque estamos ya dentro de la era MULTIMEDIA, el verdadero interés por el cual fue creado QLIPER eres tú, porque tú eres el verdadero protagonista de la revista QLIPER, la cual es simplemente un medio de comunicación dentro de una comunidad de individuos con un interés en común, el QL o cualquier cosa relacionada con él o la informática en general. Si tú no participas en la revista QLIPER y los demás deciden lo mismo, QLIPER dejaria de existir, porque QLIPER somos nosotros y nadie más. Rincones olvidados de la revista como CARTAS ABIERTAS, CORREO, PREGUNTAS, RESPUESTAS,... deberian reavivarse, porque siempre han sido los platos fuertes que impulsan a los programadores o expertos de la comunidad a realizar programas o articulos sobre el tema de actualidad.

Actualmente soy usuario de tarjeta sonido de 16-bit y lector CD-ROM de doble velocidad. Aún no he tenido ganas de comentar mi equipo MULTIMEDIA, pero os advierto que su instalación es complicada (el software de instalación no funciona, y hay que instalarlo manualmente) y un equipo MULTIMEDIA solamente sirve para convertirse en un consumidor de discos CD-ROM, o Compact DISC si te gusta la música.
La MULTIMEDIA PC ha sido un gran invento para relanzar un mercado de ventas que estaba algo estancado. Y algo me dice que el buen sonido y los gráficos digitalizados venden más que la famosa MULTITAREA.

Salvador Merino

Propuesta

¿OS GUSTARIA QUE QLIPER TUVIESE SALIDA BIMENSUAL?

Parece ser que desde que QLíper tiene salida trimestral el personal se duerme, y la sección CARTAS ABIERTAS ni existe. YO PROPONGO OTRA VEZ RETORNAR A LA SALIDA BIMENSUAL.

QLIPER pasó de mensual a bimensual y luego a trimestral por razones de ahorro y aprovechamiento del disco, pues hay que recordar que QLIPER en sus 3 primeros años de vida solamente prometia un minimo de 100 Kbytes al mes, pero muchas veces se consiguió pasar de los 400 Kbytes, y rara vez bajaba de los 200 Kbytes.

QLIPER tenia en el pasado los ficheros de texto escritos con QUILL, pero se optó por utilizar ficheros de textos ASCII puros. Si retornamos a QUILL, podemos tener negrita, subindice, subrayado,... E incluso diferentes juegos de carácteres (con un QUILL parcheado) y un driver para imprimir los ficheros _doc en cualquier impresora compatible Epson utilizando en nuevo juego de carácteres, pues yo escribí parte de esa utilidad en SuperBASIC hace años (para que Marcos Cruz pudiese escribir en Esperanto utilizando el juego de carácteres de Esperanto), pero Marcos Cruz olvidó publicarlo como otras tantas cosillas. Podria reescribir la utilidad en 'C'.

Si os interesa volver a una salida bimensual, la decisión es solamente vuestra. Y lo mismo digo si deseais volver a utilizar QUILL. Aunque yo en este número ya he comenzado a utilizar QUILL.

Espero vuestras decisiones. No dejeis que unos pocos decidan por unos muchos.

Advertencia:
La opción mensual queda descartada, porque por mi experiencia en el pasado sé que entre que se envia el disco, se recibe el disco, se lee el disco y se prepara algo para el nuevo disco a enviar, el tiempo transcurrido suele ser superior a un mes en casi todos los casos. Y con las nuevas normas de QLIPER, quien se retrase demasiado puede perder un número que solamente podrá obtener solicitándolo a nuestro servicio de atrasados.

Salvador Merino, 12-12-1994.

LOS PROGRAMAS DE ESTE DISCO
===========================

Este disco QLIPER deberia haber sido echado en correos el día 9 de enero de 1995, pero los programas -ULTIMA NOVEDAD- que habia pedido en noviembre a SJPD (UK), están sufriendo un retraso, o simplemente se han perdido en correos al coincidir con las navidades. Al final, he agotado mi margen de tiempo de espera hasta el último segundo, y he tenido que hacer el relleno del disco con programas PD de nuestra poco usada librería de dominio público.

QLIPER actualmente se encuentra con su reserva de colaboraciones vacia. Nunca en el pasado hemos tenido ese problema. El futuro lo veo bastante negro. Yo ya no poseo tanto tiempo libre como antes. Hay muy pocos programadores activos en el Club. La mayoria de los socios ni escriben cartas. Y a pesar de todo, el QL vive su segunda juventud.

A pesar de todas las dificultades, lo que si posee QLIPER es de una super librería de programas QL de libre distribución que muy pocos socios del Club han hecho uso de ella. Esa librería solamente suelo utilizarla en casos extremos para rellenar el espacio libre del fanzine QLIPER. Sin embargo, las novedades software QL de libre distribución a nivel Internacional, no paran de crecer, y los nuevos programas son cada vez más grandes, y de mayor calidad y compatibilidad entre los diferentes sistemas compatibles QDOS (lo que queda del tesoro de QLIPER se está utilizando para adquirir esos programas nuevos), lo que significa que el relleno del disco con software de libre copia está siempre

garantizado.

Salvador Merino, 25 de enero de 1995

Concurso

CONCURSO 10 ANIVERSARIO CLUB QL ESPAÑOL I

Este año se me acusa de estar obligando a la gente a participar en la revista QLIPER, es cierto soy culpable y estoy intentando salvar a QLIPER del aburrimiento.

Entre los colaboradores de la revista QLIPER 54 se va a rifar un regalo, que será una navaja multiuso con 13 herramientas (Tijeras, navaja, abridor de botellas, abre latas, destornillador Español, destornillador Philips, sierra,..).

Si por alguna razón no hubiese existencias del regalo programado, será sustituido por otro.

La colaboración minima que se pide es simplemente una presentación. Los extras son siempre bienvenidos.

¿Qué es una presentación?

- ¿Quién eres?. ¿En qué trabajas?. Estado civil. Y si tienes familia, ¿Tienes algún hijo o hija interesado en el QL?.
- ¿Cuándo y Por qué te decidiste a comprar el Sinclair QL?
- ¿Por qué sigues usando el QL o estás interesado por él?
- Enumerar el hardware que dispones. Ya sea QL u otros ordenadores.
- ¿Qué software de utilidades te gustaria ver publicado en la revista disco QLIPER? Te recuerdo que QLIPER puede obtener el software QL ShareWare/PD más reciente en solamente un máximo de 5 minutos utilizando un MODEM 14400 BPS.
- ¿De qué temas te gustaria ver publicados más información en QLIPER?
- ¿Qué lenguajes de programación dominas? ¿Cuál es tu especialidad, o qué uso das al ordenador?

No hace falta que contesteis al pie de la letra todas las preguntas. Podeis hacer la presentación a vuestro gusto añadiendo o eliminando lo que deseeis.

Como probablemente vamos a tener muchisima participación de gente enviando solamente una presentación, HAY UN SEGUNDO REGALO AL MEJOR PROGRAMA ENVIADO PARA PUBLICAR escrito por el colaborador.

Para poder participar en el PRIMER CONCURSO, tu disco debe llegar a manos del editor antes de día 8 de abril de 1995.

Salvador Merino
Ctra Cádiz, Cerámicas Mary
29640 Torreblanca del Sol
Fuengirola (Málaga)

Cartas Abiertas

Y EL RATON SE MURIO
===================

¿Ha visto alguien morir un ratón de PC? Bueno, yo si he visto uno, y es verdaderamente repugnante.

Ayer cuando trabajaba con el WINDOWS intentando enviar un FAX a LLADRO Comercial, mi ratón se murió. Yo crei primero que un vil VIRUS especial para WINDOWS se me habia colado con los programas comerciales originales BITFAX/BITCOM (en el mundo PC no te puedes fiar ni de tu abuela), y puse al

anti-virus del WINDOWS a detectar. La cosilla se complicaba, porque el puntero del ratón habia desaparecido. Asi que me puse a reinstalar de nuevo el driver del ratón, pero el puntero no queria volver, y todo se hacia muy lento.

Cuando todo estaba perdido, y yo en medio del estress, super nervioso, al borde de un infarto,......... se me ocurrió probar mi segundo ratón HECHO EN CHINA, pues la idea de volver limpiar el disco duro, reinstalar el MS-DOS, el WINDOWS y todos los programas, me ponia enfermo, y sabia que ni iba a poder dormir esa noche. Menos mal que lo que se habia escacharrado era el ratón, porque no os podeis imaginar como me encontraba fisicamente y mentalmente en esos momentos criticos.

Los sintomas de que el ratón está averiado en el WINDOWS son que no se ve el puntero y las teclas del teclado se hacen lentisimas. En el MS-DOS la pantalla se vuelve negra, luego aparece, y las has cagado total, porque la manera más rápida de salir es apagar el ordenador.

Espero que esta carta sea de utilidad para alguien, porque seguro que más de un usuario ha enviado su PC a reparar cuando lo único que tenia que hacer era comprar un ratón nuevo de 1.000 Ptas (mi ratón muerto era de los carillos).

Si he de ser sincero, el QL nunca me ha dado un susto tan grande como el que me ha dado el ratón del PC, y sin olvidar todos los quebraderos de cabeza que me dió mi PC en sus primeros meses de instalación con tanto Hardware averiado.

El QL da gusto usarlo, programarlo,.... El PC algún día hasta me podria matar de un disgusto. Pensar que algún día el disco duro se puede suicidar, me pone los pelos de punta, pero sé que va a ocurrir tarde o temprano.

Salvador Merino, 20 de diciembre de 1994

Preguntas y respuestas

Esos malditos roedores

El ratón es un periférico de entrada como otro cualquiera, pero se ha convertido en el más popular después del teclado. La mayor parte de los sistemas operativos lo pueden manejar: en UNIX, bajo X-Window; en MacOS, es parte integral del proyecto desde el principio; en el PC existe un método bastante normalizado de usarlo; el QL es totalmente atípico, hay varios ratones y no son compatibles entre sí. El Pointer Environment gestiona directamente el ratón y eso es lo más extendido que tenemos.

Aunque Olimpo no está pensado como un sistema de ayuda a la creación de interfases, también tiene alguna posibilidad en ese sentido, así que he empezado a estudiar la posibilidad de programar el manejo de ratón.

He empezado por estudiarlo en el PC, por varios motivos:

1. Sólo tengo ratón en el PC, de modo que además de estudiar, puedo poner en práctica las ideas.

2. Tengo libros que explican el manejo de ratón incluyendo código en C. Estoy usando "The Art of C", de Herbert Schildt, editorial Osborne McGraw Hill.

Los primeros resultados los tenéis en el fichero Raton_c, y si tenéis un PC con ratón, podéis ejecutar el fichero Raton.exe. Ha sido muy sencillo; realmente, el trabajo de una hora. Veamos:

Hay una interrupción que se encarga de manejar completamente el ratón. Esto quiere decir que es el sistema operativo el que se encarga totalmente de la gestión de los "detalles". Recibe las señales eléctricas de la entrada del ratón, las convierte en movimiento del puntero y dibuja éste en pantalla sin destrozar su contenido. Hay sencillas funciones para consultar el estado del ratón, accesibles desde cualquier lenguaje (mirad el código fuente para ver lo

fácil que es). Yo sólo he usado las funciones más sencillas, habría que escribir alguna más para detectar los "click" y los "dobles click" por ejemplo, pero lo importante ya está hecho.

Bueno, y ahora vamos al QL. La cosa está más difícil. Primero hay que conseguir un ratón que funcione; hay varios, pero creo que lo mejor sería comprar un ratón serie normal y corriente, que se puede comprar en cualquier sitio y los hay de distintos precios. Lo siguiente es conseguir información para poder programarlo.

Por consejo de Miguel Estarellas, consulté la documentación de la "QPTR library", que es una librería de funciones que sirve para programar en C para el Pointer Evironment. Nada, la palabra "mouse" no aparece por ningún sitio. Mi primera pregunta: ¿alguien sabe dónde encontrar información para manejar el ratón desde el PE, aunque sea en ensamblador?

Realmente, no me gustaría depender del PE para poder manejar un ratón con Olimpo, aunque era un buen punto de partida. Por eso la línea que más me interesa es la que ha desarrollado Simon N Goodwin en su columna DIY Toolkit de la desaparacida Sinclair QL World. Él ha conseguido desarrollar un controlador de dispositivo que permite leer con bastante seguridad las señales de un ratón serie normal. Es un maestro, de modo que su trabajo tiene un aspecto estupendo, pero yo no lo puedo usar tal como está: me falta que sea el propio QDOS el que dibuje el puntero en la pantalla y luego disponer de una serie de funciones en C para consultar. ¿Alguien se anima y me echa una mano? Yo creo que no debe ser difícil ampliar el trabajo de SNG. Eso sí, hay que saber más ensamblador que lo poquito que sé yo.

Hay otra vía de trabajo que me interesa mucho: la QXL permite manejar el ratón del PC. Basta tener instalado el controlador de ratón (cosa que siempre se hace en el PC cuando arranca) para que los programas bajo PE puedan usarlo. Funciona bien. Bueno, así que los de Miracle Systems han conseguido leer bajo QDOS las señales del ratón. ¿Cómo? Si hubiera documentación técnica, todos podríamos manejar el ratón, no sólo los que programan para PE. Mi última pregunta: ¿cómo se puede conseguir esa documentación?

Como véis, tengo más preguntas que respuestas, pero todo se reduce a una idea: con la información adecuada se puede programar cualquier cosa; sin ella, mejor no intentarlo. En el mundo QDOS falta mucha documentación, o por lo menos yo no soy capaz de encontrarla. ¡Ayuda!

Pedro Reina, L.12.12.1994

RESPUESTA A LAS DUDAS SOBRE LOS ROEDORES

Cierto, en el mundo QL hay mil y un ratones, y casi todos incompatibles entre si.

El ratón que más se ha vendido en España ha sido el que comercializaba INVES (de Puricorp). Yo poseo uno, lo he usado muy poco, y hace años que lo tengo guardado en su caja original. Ese ratón emula las flechas y la barra espacio del teclado (CTL1) o las teclas función (CTL2) utilizando el comando KEYROW o programando directamente el IPC (rutina MT.IPCOM).

El primer comentario y destripado del ratón de INVES se publicó en la revista QLAVE volumen I número 6 JUNIO 1986.

En QLAVE v. IV n. 3 Septiembre 1987 se publicó "La invasión de los ratones".

En QLAVE v. V n. 1 Enero/Febrero 1988 se publicó "QIMI".

En la revista disco CUQ número 1 año 1988. José Carlos de Prada escribió rutinas en SuperBASIC y compiladas con QLIBERATOR en forma de Toolkit para el manejo del ratón de INVES.

En CUQ número 2 (1988) se publicó "El escarabajo pelotero". Un articulo de muchas páginas en el cual Marcos Cruz hacia un comentario muy extenso sobre el ratón de INVES y su programa de dibujo STARMOUSE que costaba inicialmente 15.000 Ptas, y terminó vendiendose como ganga a 1.500 Ptas. Si no lo habeis leido, leedlo. Os juro que os puede dar un ataque de risa -especialmente si sois usuario del famoso ratoncito-.

Marcos cruz queria que el ratón se pudiese utilizar en cualquier programa QL que utilizase cursores (Por ejemplo los programas de PSION: QUILL, ABACUS, ARCHIVE e EASEL). Escribió algunas rutinas para el ratón de INVES.

A medidados de 1990, José Carlos de Prada escribió el no va más, un programa multitarea en background (escrito totalmente en Assembler) que gestionaba el ratón de INVES y permitia utilizarlo en cualquier programa que usará los cursores/espacio/enter, y no solamente eso, también implementó el segundo boton utilizando un doble click rápido. Ese programa fue ampliamente comentado en CUQ por su autor, y poseo una copia del ejecutable (la cual no sé si estara en buenas condiciones después de tanto tiempo) con la condición de que no hiciese ninguna copia a nadie, porque ese programa era comercializado por él y VALENTE (famosa tienda que fue la única en España que comercializaba programas, libros y hardware para QL durante muchos años). ACTUALMENTE HE PERDIDO EL CONTACTO CON JOSE CARLOS DE PRADA.

En mi PC con QXL, mi ratón no funciona cuando lo utilizó, solamente las teclas, porque está configurado para SER2, y yo lo tengo en SER1 para WINDOWS. En SER2 tengo mi FAX/MODEM 14400 BPS. Además, tengo redireccionado SER1 a PAR. Cuando tenga ganas, intentaré reconfigurar el sistema operativo SMSQ para que lea el ratón en SER1 (aunque también puedo reconfigurar el driver del ratón del MS-DOS para que trabaje desde SER2).

QIMI era un interface interno para QL que permitia conectar un ratón serie Standard al QL. El driver "PTR_GEN" detecta automáticamente si hay un ratón conectado. El ratón de INVES funciona bien con el QPTR (En un QL naturalmente).

Para OLIMPO, yo creo que lo mejor seria emular el ratón utilizando el KEYROW, pues asi seria compatible con varios ratones QL, y se podria utilizar sin ratón.

Salvador Merino, 17 de diciembre de 1994

Noticias Mundo QL

LA REVISTA SINCLAIR QL WORLD

Según IQLR, la revista SQLW no va a volver a editarse. Si alguien posee alguna subscripción a SQLW sin terminar, se le recomienda que reclame el resto de su dinero lo más pronto posible a:

Arcwind Ltd.
The Blue Barn, Tew Lane
Wootton, Woodstock
Oxon, OX7 1HA (UK)

SMSQ

Disponible para todos los ordenadores ATARI ST con y sin emulador QL. También disponible para QL con GOLD CARD o Super GOLD CARD.

La versión SMSQ para QL/SGC y ATARI ST es comercializada por:

Jochen Merz Software
Im stillen Winkel 12
47169 Duisburg (Alemania)

QUBIDE QL AT/IDE Interface

Disponible y distribuido a un precio de 65 libras (+5% para Europa) por:

QUBBESoft P/D
38, Brunwin Road, Rayne,

Braintree, Essex CM7 5BU (UK)

Se trata de un Interface muy pequeño que se conecta en el port de expansión de un QL. Permite controlar la mayoria de los discos duros IDE para PC (los más usados hoy en día, o lo que es lo mismo, mi PC 486 usa uno). Es totalmente compatible con la Super Gold Card, Gold Card, Trump Card y la mayoria de las tarjetas de memoria e interface de disco.

MASTERPIECE de Miracle Systems

La Masterpiece es la esperada tarjeta gráfica de Miracle Systems. Consiste en una pequeñisima tarjetita que sustituye al chip 8031. Ofrece dos nuevas resoluciones:

- 512x512 pixels que se puede usar con un monitor QL.
- 1024x512 pixels que necesita un monitor SVGA.

El software de la Masterpiece viene en la ROM de la Super GOLD CARD. La Masterpiece tiene 128K de RAM de Video.

El precio de la Masterpiece es de alrededor de 50 libras. La nueva dirección de Miracle Systems es:

Miracle Systems Ltd
20 Mow Barton, Yate, Bristol, BS17 5NF (UK)

LA SUPER OFERTA DE DIGITAL PRECISION

Las cosas en 1994 no le han ido del todo bien a Digital Precision, pues la desaparición del mercado de la revista SQLW le ha ocasionado el no tener pedidos de programas a fecha de octubre'94.

Digital Precision ha lanzado una oferta irresistible, si no fuese porque la mayoria de los programas los tengo ya en versiones antiguas. La oferta consiste en TODA LA COLECCION QL DE DIGITAL PRECISION por solamente 149 libras (o 120 libras si se pide con una Super Gold Card).

Digital Precion Ltd, 222 The Avenue, London E4 9SE (UK)

Hoy he recibido una oferta de Digital Precision ofreciendo toda la colección QL al precio especial de 99 libras si hacia el pedido dentro de los 5 dias de la recepción de la oferta. Esta última oferta ha sido hecha solamente a sus clientes. Yo no he solicitado la colección, porque soy usuario registrado de gran parte de ella, y del resto poseo copia de antiguas versiones que obtuve de intercambios.

Si Digital Precision ha decidido enviar la super oferta a todos sus antiguos clientes, mucha gente desconectada del mundo QL va a saber que el QL aún está vivo.

Salvador Merino, 17 de enero de 1995

MIRACLE QXL ACCELERATOR Y MEGA GOLD CARD

Miracle Systems ha anunciado que está trabajando en una tarjeta adaptador para reemplazar el 68040 de la QXL por un MOTOROLA 68060.

Un MOTOROLA 68060 a 50 MHz es 3 veces más rápido que el actual MOTOROLA 68040 a 20 MHz que lleva la QXL.

El lanzamiento de la tarjeta aceleradora 68060 para la QXL está previsto para finales de 1995.

Otro proyecto que tiene Miracle Systems es la MEGA GOLD CARD que estara basada

en el Motorola 68060, pero no hay fecha de lanzamiento.

Salvador Merino, 18 de enero de 1995.

Noticias Mundo PC

LA INVASION DE LOS CD-ROMs

Yo creo que 1994 ha sido el año del CD-ROM a todas luces. El precio de ese periférico para PC ha bajado hasta 18.900 Ptas en su versión doble velocidad y marca Philips. La oferta de titulos CD-ROM ya justifica la compra de un lector CD-ROM con su interface. Ya era normal que una revista de informática regalara un disco CD-ROM conteniendo 600 Mbytes de programas e información diversa, pero en el último trimestre del año han proliferado como hongos las nuevas revistas con CD-ROM por un precio inferior a las 1.000 Ptas.

Yo cuando vi nacer los primeros CD-ROM hace ya alrededor de 8 años, solamente veia el inconveniente de que solamente se podia grabar una vez, y leer todas las que se quiera. Además de un precio millonario. Luego cuando llegaron los primeros lectores CD-ROM al alcance del bolsillo del ciudadano de a pie, solamente vi un periférico que me permitia solamente leer discos pregrabados, y una oferta bastante ridicula y a un precio inicial caro. Hoy con el precio actual de las unidades lectoras de CD-ROM y una gran oferta de discos de 600 Mbytes por menos de 1000 Ptas la unidad, veo que es un sistema masivo de distribución de software o información a un precio bajisimo.

La utilización del CD-ROM en el mundo QL, lo veo como algo de ciencia ficción, pues prácticamente todo el software QL comercial, ShareWare y PD, cabria en un sólo disco CD-ROM y sobraria sitio.

Afortunadamente los CD-ROM para PC son utilizados en su mayoria para guardar imágenes digitalizadas, sonido digitalizado y texto, pero se os ha pasado por la imaginación cuánto tiempo necesitaria un usuario para destripar todo el contenido de un disco CD-ROM de 600 Mbytes con alrededor de 6.000 programas. A mi me parece que tardaria años, y saldria un poco majareta. Donde realmente tiene mucho futuro el CD-ROM es en la creación de obras multimedia de consulta (P.e.: enciclopedia, atlas, diccionario,...), o el ocio (P.e.: juegos de nueva generación, adultos, educación,...).

En resumen, hoy en día si eres usuario de PC con WINDOWS, vas a comprar tarde o temprano un lector CD-ROM como una vez en su día compraste un toca-discos. No me extrañaria nada que muchas publicaciones con fotografias a todo color se editaran en el futuro en disco CD-ROM junto con audio, dejando la versión en papel para un pequeño grupo de gente de alto nivel adquisitivo.

Advertencia: Actualmente lo que se compra masivamente a un precio bajisimo son las lectoras de CD-ROM. Las grabadoras tienen precios que van desde el medio millón de Ptas para arriba.

Salvador Merino, NOVIEMBRE 1994

Las pasadas navidades he comprado un KIT MULTIMEDIA que costaba 28.000 Ptas + IVA, y estaba compuesto por una tarjeta Audio EXCEL DSP16 y un lector CD-ROM CR-562 doble velocidad de la marca Panasonic.

Lo siento, pero no he podido aguantar la tentación de ver tantas revistas con discos CD-ROM en los kioscos. La verdad es que el MegaBYTE de información salia a 1 pesetilla.

Salvador Merino, 3-1-1995

IBM OS/2 v3.00 Warp

La última versión del sistema operativo multitarea de IBM capaz de correr también programas MS-DOS y WINDOWS ya está disponible. La principal novedad de la v3.0 es que es puede correr con 4 Mbytes de RAM y un buen disco duro (250 Mbytes por lo menos). Los precios con manuales son muy bajos, y dependiendo del distribuidor se puede conseguir desde 7.500 a 18.000 Ptas, e incluso se pueden obtener versiones 2.21 para Windows en disco CD-ROM por solamente 950 Ptas al comprar el número 1 de la nueva revista RPP, y aunque la he visto anunciada, no he podido comprarla, porque se agotó muy rapidamente, y RPP tenia siempre su teléfono voz inaccesible (comunicando, con el contestador automático o simplemente no lo cogian) y al FAX le pasaba lo mismo (comunicando o alguien abortaba la transmisión cuando los dos FAX se ponian en contacto).

La principal pega que posee el OS/2 corriendo con 4 Mbytes de RAM es que es muy lento incluso corriendo en un 486. Y no es un secreto que IBM se ha gastado millones de dólares en el desarrollo de su sistema operativo y en publicidad.

Tengo interés en instalar una versión del OS/2 en mi PC 486 con QXL, pero si tenemos en cuenta que mi PC tiene el disco duro saturado con solamente unos veintitantos Megas libres, solamente podria instalarlo cambiando mi disco duro de 170 Megas por uno de 400-500 Megas, pero como se me quedaria pequeño con solamente instalar 4 aplicaciones OS/2 y la memoria virtual en disco que va a utilizar el OS/2 corriendo varias aplicaciones en Multitarea, yo creo que la opción más duradera y que me permitiria tener instalaciones de otros sistemas operativos y copias de seguridad del disco duro, seria el instalar como segundo disco duro utilizando el interface IDE, una unidad de disco duro extraible SysQuest en una de sus dos versiones 3.5" (cartucho 105 Mbytes o 270 Mbytes).

OS/2 es un sistema operativo con muchos años de desarrollo y dinero invertido a sus espaldas. Yo creo que tiene muchas posibilidades de convertirse en el sistema operativo STANDARD de los nuevos PCs basados en el 486 y el Pentium, y estara disponible en el POWER-PC.

Yo apuesto fuerte por la arquitectura de ordenadores POWER-PC, pero no compraria ninguno antes del año 2.000, pues creo que todavía tienen que madurar más, y he gastado demasiado dinero en ordenadores.

Advertencia:
Siempre he tenido curiosidad por conocer nuevos sistemas operativos y lenguajes de programación, pero el sistema operativo QDOS (y sus compatibles ARGOS, MINERVA, SMS-2, SMSQ,...) ha sido siempre mi favorito. Del sistema operativo OS/2 a pesar de que tiene un historial de 7 años lleno de fracasos y con muy poquita gloria, no sé nada de él a excepción de que necesita de mucho hardware para correr decentemente, y lo que se vende como novedad en su publicidad (MULTITAREA) ya lo estoy disfrutando con mis QLs desde hace 10 largos años.

He preguntado cuanto cuesta el OS2 v3.0 Warp en versión CD-ROM completa con Bonus-Pack en una tienda de Fuengirola que pertenece a la cadena CENTRO MAIL, y me han dicho que cuesta 14.000 Ptas. También he preguntado en otra tienda por un disco duro de 420 Megas y me han contestado que unas 37.000 Ptas, pero mucho me temo que en mi equipo no hay suficiente espacio para instalarlo y hay que quitar el viejo disco duro de 170 Megas para meter el nuevo. La opción disco duro extraible SysQuest es bastante interesante, pues me permitiria tener copias de seguridad y nunca se me quedaria pequeño el disco duro, pero resulta muy cara (unidad de 105 Mb 29.900 + IVA y cada cartucho 9.600 Ptas + IVA , y unidad de 270 Mb 59.900 Ptas + IVA y cartucho 10.900 Ptas + IVA).

Como veis, instalar el IBM OS/2 en mi equipo cuesta tan caro como comprar una QXL de 4M.

Salvador Merino, DICIEMBRE 1994

LINUX

LINUX es un sistema operativo clónico del UNIX para los compatibles PC con un 386 para arriba, 4 Mbytes de RAM y un minimo de 80 Mbytes de disco duro libres para su instalación.

LINUX es de dominio público. Se puede obtener desde:

- La BBS KENDER, pero costaria carisimo la factura del teléfono.
- Un disco CD-ROM de la BBS KENDER.
- Un disco CD-ROM que ha suministrado la revista SOLO PROGRAMADORES en sus números 2 y 4. Está opción es la más barata, porque solamente cuesta 1.250 Ptas.

Yo he obtenido LINUX con la revista SOLO PROGRAMADORES número 4. También viene un compilador C para MS-DOS, el cual probablemente nunca voy a usar, porque estoy contento con las prestaciones del TURBO C++ para MS-DOS y WINDOWS.

Probar el LINUX es otra historia. Me pasa lo mismo que con el OS/2. Tengo el equipo suficiente, pero me falta espacio en el disco duro (actualmente poseo tarjeta de sonido de 16-bit con interface CD-ROM y lector CD-ROM de doble velocidad).

En resumen, es imposible o muy raro que yo pueda probar el sistema operativo LINUX en mi PC 486 si no instaló un segundo disco duro de 500 Mbytes. Sin embargo me da escalofrios enfrentarme a la complicada instalación del LINUX en el disco duro, y me pone enfermo el saber que hay 80 Mbytes de programas/utilidades del sistema operativo que estaria obligado a estudiar.

Salvador Merino, 15-12-1994

Hardware

Qep III, programador Eprom para Sinclair QL de Qjump

Sabia de la existencia del Qep III por mediación de las viejas revistas QLAVE (del Club Independiente de Usuarios QL Español), y la publicidad de SQLW. Qjump Qep III era y sigue siendo un excelente programador de Eprom.

Si he de ser sincero, a mi me da la sensación que durante 1986-88 la principal utilidad que le daban los poseedores Españoles al aparatito era el copieteo de programas que tenian un cartucho Eprom. Claro que luego más tarde socios de nuestro Club descifraron el código haciendolo reubicable (por ejemplo, IECsoft tuvo el honor de eliminar la necesidad de la Eprom a muchos programas, y además también quitó la protección a muchos programas para que pudiesen correr en QLs con unidad de disco o con memoria ampliada).

El Qep III que he tenido el honor de probar en uno de mis QLs pertenece a A. Miguel Zuñiga de la firma Ibercomp (Palma de Mallorca). Me lo ha enviado para que probara mi versión eFORTH para el ALTAIR 535 en EPROM.

Desgraciadamente, el tiempo que he estado utilizando el Qep III ha sido ridiculo, pues lo único que he hecho, ha sido grabar una Eprom con el sistema operativo y mi lenguaje ALTAIR eFORTH v1.04. Y como ha funcionado a la primera, ya no he tenido necesidad de utilizarlo más. Además, me han prometido un grabador de Eprom para PC diseñado y fabricado por Ibercomp que sustituye a la pieza de museo, el Qjump Qep III, el cual debo retornar y cuidar con mucho mimo.

El Qep III lo habia instalado en uno de mis QLs. El contenido para grabar en la Eprom lo habia pasado de disco a microdrive. El programa controlador del Qep III está almacenado en una eprom del interface. Se ejecuta con el comando 'EPROM'. El menú tiene las siguientes opciones:

- Options.- Para seleccionar el tipo de Eprom, rango, algoritmo,...
- Fills.- LLena la memoria con ceros o $FF.
- Loads.- Lee datos en memoria (puede ser desde cualquier periférico del QL, e incluso tiene varios protocolos para obtener datos via RS-232).
- Save.- Salva datos desde la memoria a cualquier periférico QL.
- Edit.- Un editor que examina o altera el contenido de la memoria.
- Read.- Lee el contenido de una Eprom en memoria.

- Check.- Comprueba que una Eprom está vacia.
- Program.- Programa una Eprom.
- Verify.- Verifica el contenido de un Eprom con el contenido de la memoria.
- Quit.- Deja QEPIII.

Hoy en día si trabajas programando microcontroladores, un programador de Eprom es imprescindible. Sin embargo, en el pasado solamente tenian un interés especial para los piratas de programas de consolas de juegos en ROM.

Actualmente Qjump Qep III solamente se puede comprar en mercados de segunda mano. Y dada su antiguedad, he de advertir que han salido muchas Eproms nuevas que el viejo QEPIII de 1986 no soporta.

Salvador Merino, 22 de noviembre de 1994

FAX/MODEM X-LINK 14400 Externo

Cuando hice mi primer pedido a UK en 1986, el cual recuerdo que era un libro para programar en código máquina en el QL, fue una experiencia que salió muy bien, y a la que sucedieron muchisimas con el mismo éxito. Aunque he de reconocer que aquello empezó como una necesidad sin opción alternativa. Pero cada vez que se me ocurre pedir algo por correo en España, estoy casi seguro de que algo va a salir mal. Mi compra de un FAX/MODEM a ABC Analog estaba predestinada a pasarlas canutas por un tiempo más o menos largo.

El día 3 de noviembre de 1994 se me ocurrió pedir un Fax/MODEM a ABC Analog de Madrid por teléfono y pagando con mi tarjeta VISA. Lo recibí al día siguiente llevandome la terrible sorpresa de que alguien habia choriceado todo el software controlador del FAX y el MODEM bajo MS-DOS y WINDOWS. Lo único que me habian dejado era el AMARIS IBERTEX.

El día 4 de noviembre reclame por teléfono la falta del software, y me dicen que me lo enviaran por correos. Pasan 3 semanas, y aqui no se recibe nada. Escribo una carta reclamando el software, y envio otra solicitando el regalo del disco CD-ROM Explosión II.
El día 30 de noviembre me decido por instalar el Amaris Ibertex para probar el Fax/Modem. Sorpresa, después de instarlo resulta que al intentar arrancar el programa AMARIS, el Windows me da el error: Denegado acceso al dispositivo, a la ruta de acceso o archivo especificado. La única solución que me quedaba era volver a llamar a ABC Analog, y me pusieron en contacto con su servico técnico, el cual me explicó que el problema residia en que el WINDOWS no encontraba el programa AMARIS por la ruta de acceso. Me explicaron cómo podia comprobar el acceso. Gracias a la explicación, supe cuál era el programa que tenia que ejecutar el WINDOWS, pero toda la ruta de acceso era correcta. Entonces qué puñetas pasaba. En realidad no lo entiendo, pero desesperado se me ocurrió ejecutar el programa "btx3.exe" desde MS-DOS, el cual era el programa que tenia que ejecutar el WINDOWS, y todo se solucinó por arte de magia.

Por primera vez, he entrado en el servicio IBERTEX, el cual me parece enorme en un principio y a la vez desconocido. Lo que menos me ha gustado ha sido la tarifa, que cuesta unas 27 Ptas por minuto a 2400 baudios, pues resulta un servicio muy lento o lentisimo, y solamente navegando por 3 pantallas de menús, se llega muy rápido a las 100 Ptas. Es muy probable que en el futuro haga uso de la red IBERTEX para comunicarme con mi Banco, pero utilizando un programa especial para WINDOWS escrito por mi banco que lo hace todo automáticamente (gestiones y recogida de datos) en el menor tiempo posible para que el coste de la llamada sea minima. La verdad es que la modalidad TERMINAL es un rollo para el sufrido bolsillo del consumidor, y se impone la modalidad CORREO, porque es más rápido. De todas formas, ¿Quién podria estar interesado en leer pantallas en tiempo real con contador de pasos corriendo como una liebre?.

El 15 diciembre recibi por fin el software FAX/MODEM para el WINDOWS del PC. ABC Analog me habia enviado con fecha 12 de diciembre y certificado el programa BitFax/BitCom para Windows en Castellano. Su instalación de automática tenia poco, porque el programa instalación se queda parado en el momento que deberia terminar de instalarlo en el administrador de programas del WINDOWS. Asi que lo

más fácil es pasar todos los programas a un directorio del disco duro, y luego en WINDOWS instalar los programas manualmente.

Cuando se instala el sofware hay que tener en cuenta que en España se marcan los números por impulsos, y no por tonos. El manual viene totalmente traducido al Castellano, pero todo viene explicado y orientado para utilizar el FAX/MODEM en USA.

El BitFAX funciona bien, y es fácil de usar en el entorno WINDOWS. Cualquier programa WINDOWS que use la impresora puede enviar al FAX como si estuviese imprimiendo en la impresora. Realmente lo que hace es un volcado en un fichero con el contenido a enviar por el FAX, y luego pide el número de teléfono a enviar. Realmente es rápido esto de enviar un FAX, porque una página suele tardar normalmente un minuto y 20 segundos a una resolución de 200x200 dpi, pero el tiempo de la transmisión se puede reducir a la mitad si se envia con una resolución de baja calidad de 100x200 dpi.

El BITCOM funciona también bien, y es fácil de usar en el entorno WINDOWS, porque no hay que memorizar combinaciones de teclas. A 14400 baudios las pantallas se llenan como si se estuviesen leyendo de un disco. Bajar un fichero de 280 Kbytes de una BBS se hace en solamente 2 minutos y medio. Ese mismo fichero que era autodescomprimible se convierte en uno de 980 Kbytes conteniendo la lista de todo el software de la BBS (800 Mbytes de nada).

Aún no he recibido el software FAX/MODEM para QL, pero lo probaré para el siguiente número de QLIPER.

A la velocidad de 14400 BPS ya puedo intentar conectarme en tarifa nocturna a una BBS QL de Europa sin que me cueste una barbaridad el bajarme un fichero. Ya os contare en los próximos QLiperes.

Salvador Merino, 20 de diciembre de 1994

LA VELOCIDAD 14400 BPS NO ES ORO EN SU TOTALIDAD

He continuado haciendo pruebas y todo hace entender que la velocidad de 14400 BPS nunca se consigue con la linea TELEFONICA. Algunas veces se acerca un poco, pero en otras se convierte en un mar de lamentaciones como por ejemplo en estos casos:

- Normalmente una página de FAX de 200x200 dpi se suele enviar en solamente un minuto y 15 segundos, pero se puede dar el caso de que ese tiempo se duplique o triplique dependiendo de la calidad de la linea telefónica.

- Enviar un fichero de 290 Kbytes a 14400 BPS con el protocolo ZMODEM se supone que cuesta 2 minutos y 31 segundos en teoria, pero en la práctica se podria convertir en 15 minutos debido a 110 errores en la transmisión.

- Si te conectas a una BBS que funciona bajo el sistema operativo IBM OS/2 te puedes llevar una sorpresa, porque si esa BBS tiene dos lineas telefónicas trabajando en multitarea, solamente 4 Mbytes de RAM, y encima el SYSOP está jugando o trabajando en multitarea en ese momento, esa BBS podria trabajar a 14400 BPS, pero todo daria la sensación de que la velocidad real es inferior a 1200 BPS junto con un retraso exagerado en dar respuestas o buscar algo en la base de datos.

Dado el párrafo anterior, os advierto que me he topado con una BBS a la que podias conectarte a una velocidad máxima de 28800 BPS. Yo me conecté a 14400 BPS, pero tuve que colgar, porque la velocidad de envio de caracteres a la pantalla de mi terminal no alcanzaba los 300 BPS, y en responder a una pulsación en mi terminal tardaba la friolera de 5 segundos.

Con este articulillo solamente deseo comunicar que si la linea actual de telefónica solamente soporta la velocidad de 14400 BPS a veces y no siempre, lo más probable es que la velocidad de 28800 BPS solamente sirva para presumir de tener un MODEM a 28800 BPS.

Advertencia:

En nuestro pais la velocidad normal de las máquinas FAX, y la máxima

soportada por el servico IBERTEX y las BBS de pago como INTERNET y COMPUSERVE, es 9600 BPS.

Salvador Merino, 2 de enero de 1995

QXL, sistema operativo SMSQ v2.47 entregado con el primer manual impreso
==

Hoy he recibido con sorpresa, aunque ya lo estaba esperando desde hace tiempo, el primer manual impreso del sistema operativo SMSQ para mi QXL.

Una de las primeras novedades es que el sistema operativo SMSQ y programa que arranca la tarjeta QXL se ha convertido en un sólo fichero MS-DOS llamado SMSQ.EXE (antes eran dos: QXL.exe y SMSQ).

El primer manual del sistema operativo SMSQ es más bien raquitico, y va dedicado en casi a su totalidad al nuevo SBASIC.

Desde el lanzamiento de la tarjeta QXL en mayo de 1993, podriamos decir que primero fue el hardware y luego el software, porque el software inicial era muy pobre en drivers, el BASIC estaba limitado a unos pocos comandos, y la compatibilidad con el QL era bastante baja. Hoy podriamos decir que el software de la QXL (SMSQ y SBASIC) ha alcanzado el nivel minimo que deberia haber tenido en su lanzamiento al mercado.

```
; SMSQ Versions

section version

xdefsmsq_vers

; 2.00First test version.
;
; 2.01Length returned by sms.achp unadjusted.
;Job priority byte only.
;
; 2.02First QXL Version
;
; 2.03First Turbo compatible Version
;
; 2.04Improved QXL screen update checks
;
; 2.05QXL NET device
;
; 2.06QXL Floppy disk (re)format
;
; 2.07Fixes for communicaion loss, 800 pixel screen, date$
;
; 2.08Completely rewritten QXL/PC comms.
;Fixes for 600x800 pixel, CN.FTOD, printer.
;
; 2.09Mods to Screen update algorithm (particularly for 800x600).
;INSTR is 5 chars long. Printer works in 8 bit slot.
;CON newline is held pending even if cursor is enabled (QL ROM bug).
;
; 2.10Correction to screen update for VGA and SVGA
;
; 2.11Experimental SBASIC
;
; 2.12First test SBASIC version. Multi SBASIC.
;
; 2.13Lots of bugs removed. More compatible DV3.
;
; 2.14More bugs removed. Even more compatible DV3.
;
; 2.15Even more.
;
; 2.16Yet more.
```

```
;
; 2.17New loader.
;
; 2.18Language facilities added.
;QLWA free space handling corrected.
;Even mare compatible DV3.
;
; 2.19German corrected.
;INPUT substrings added.
;UT_GTxxx (CA_GTxxx) handles substring arrays
;Delete subdirectory corrected
;
; 2.20Atari HD floppy disks supported
;TRIG errors intercepted correctly
;
; 2.21BASIC VARS in low memory, staging posts for vectors
;New functions and procedures completed.
;
; 2.22A few errors corrected (including MAP overwrite).
;Cache suppressed for 2 ticks only.
;Rationalise cursor key handling.
;HISTORY added.
;QSAVE QLOAD etc. etc. (see V2.37)
;
; 2.23'Release' Version?
;Turbo compatibility restored.
;POKE_W accepts oversize numbers.
;SBAS/QD Thing added.
;FileInfo Thing added.
;
; 2.24First full TT version.
;
; 2.25SBASIC release version: from now on, ALL corrections will be recorded.
;Fixes for DOS format make directory and delete;
;  null sub-strings of string arrays as parameters;
;  Assign string variable to integer.
;  FOR and REP loops cleared.
;
; 2.26FORMAT and immediately access disk problem fixed (Atari).
;Extensions may be added in a loop.
;Editing programs with integer loop variables fixed.
;
; 2.27ED: ALT backspace within line number fixed.
;SYS_LANG moved to avoid QSOUND conflict.
;QD5 Thing extended to handle CLEAR, CONTINUE/RETRY and WHEN ERROR.
;String arrays filled with spaces, TO n allowed up to dimension (arith).
;Out of memory on dimension is non-fatal.
;Listing of $0 corrected.
;MODE of high res QL displays is now 0 or 8 (was 1 or 9 internally).
;Blitter included in MACHINE type.
;Channel ID corrected in built in OUTLN.
;HISTORY OPEN preserves A0!!
;Check for incorrect filetype on LOAD is fixed.
;Atari DV3 sets defaults to WIN if WIN1_BOOT is found.
;SBASIC error message handling clears Trap #4.
;SBASIC error recovery from errors in command FILE improved.
;Check for dangling NEXT, EXIT and END in command line improved.
;INSTR_CASE added.
;Stack overrun on string slicing fixed.
;
; 2.28BREAK with job 0 asleep no longer crashes.
;HOT_KEY and HOT_CMD accept null parameters.
;Buried job 0 does not lose error messages (so often).
;WIN_WP acts immediately.
;Channel and Job tags always positive.
;KBD_TABLE address made consistent with old SMSQ / old Atari drivers.
;TRAP #3 with d3<>0 in supervisor mode are no longer atomic.
;INPUT buffer made expandable.
;IOB.TBYT IOB.FBYT permitted on directory (EOF now works).
;0^0 is 1!!
```

```
;QXL network repaired.
;
; 2.29String slices may be longer than strings.
;Assigning strings to elements of a string array clears the element.
;DATA statement handling in erroneous programs correct (it looked like
;    a compiler or ED problem).
;'sz' and greek letters treated as letters.
;RJOB etc. accept name as a job name.
;
; 2.30Float and integer FOR loops with string ranges fixed.
;Atari ST HD and precompensation strategy changed.
;Assignment to substring parameters permitted.
;FILL$ checks for length in range.
;SAVE PAR does not give a spurious error.
;Procedure call mechanism compatible with Q_ERR_ON.
;
; 2.31Rework of defaulting strategy - fixes QLiberator channel #0 problems!
;INPUT (etc) a$where a$ is an array element, clears a$ to spaces.
;'12345678' (2 to 5) (2 to 3) now accepted.
;Internal modification of check write protect: should be invisible.
;
; 2.32SB.GTLIN corrected for string to long integer conversion.
;EX basic program immunised against $4AFBs left behind by QLiberator.
;"Unset" variables now have name usage 0 (like SuperBASIC) -
;- RJOB etc. restored to old style.
;SAVE (noname) after LOAD of a _sav file automatically adds _bas.
;
; 2.33First GOLD card version.
;Error on SAVE overwrite - N corrected.
;
; 2.34String slice longer than undimensioned string is truncated (see V2.37).
;Defaulting improved for case where file exists (returns already exists).
;ACSI key added to TT version of sms.achp.
;% and $ not allowed in names.
;Hermes Baud corrected.
;New QXL.EXE with serial comms improved for Duplex operation.
;
; 2.35MODE 8 open CON sets CSIZE 2,0 (not 0,1 as before!)
;NET Server does not screw up QXL interrupt server (as much!)
;QXL Keyboard (and SER) made more immune to interrupt disabling.
;QXL Keyboard status lights (sometimes) reflect internal QXL status.
;DDOWN (etc) do not return silly error code.
;MERGE and MRUN within programs fixed.
;Pointer Interface CTRL C handling made more robust.
;
; 2.36Second attempt at Super GOLD Card version.
;LOAD program, DLINE TO, MERGE similar program: does not now fail.
;Further improvements to QXL keybard handling.
;Atari SER2 and SER4 receive special condition directed to receive code.
;ED can cope with more than 57 lines in window.
;GOLD Card SER driver adapted for SERmouse.
;
; 2.37QSAVE does not lose a line for every WHEN ERRor.
;Limit check on sub-strings of string arrays corrected (bug since V2.34).
;CURSOR with four parameters can go outside window.
;CALL from Turbo programs fixed (problem since QLOAD was added in V2.22).
;WIN_DRIVE$ rejects 0 as parameter.
;RENUM 1,1 accepted.
;Type left in SBASIC procedure and function definitions (QREF).
;4 floppy disk drives supported on GOLD and SUPERGOLD cards.
;
; 2.38Fixes two character wrap problems in IOB.ELIN (one introduced in 2.37).
;Super GOLD card configuration and BOOT corrected.
;
; 2.39PROT_MEM / PROT_DATE for unmodified Atari ST repaired (bad since 2.36).
;PROT_MEM for unmodified Atari ST more fully implemented.
;CAPSLOCK implemented on GOLD and SuperGOLD card.
;GOLD and SuperGOLD card ED handling corrected.
;UT.CSTR available on SuperGOLD card and nearly right (see V2.40).
;
```

```
; 2.40ED - Extended delete back now works reliably across multiple lines.
;   - Edit at bottom of window is now safe(r).
;First E version for QXL
;HOTKEY (and BT_HOTKEY) amended for HOT_CMD
;UT.CSTR corrected for cases 0 and 1 (QUBIDE).
;FIX for SERMOUSE on GOLD Card.
;
; 2.41INPUT (and program input) can survive buffer >32767.
;First try at ABC keyboard interface.
;=value outside select clause is correctly trapped.
;TT set clock does not overwrite (a2).
;Atari FLP cache handling corrected.
;
; 2.42Error message numbers -(n*128) give unknown error message
;WGET, WPUT, LGET, LPUT, HGET, HPUT added.
;QVME pan top lhword of screen OK.
;All module titles checked.
;
; 2.43New loader for GOLD Card version 3.
;
; 2.44X=0-2^N is now normalised.
;Keyrow access to address 2 fixed (or should have been - see V2.46).
;More DOS filename friendly:
;  . accepted in SBASIC name;
;  _ accepted in DOS name.
;DOS second map update corrected.
;DISP_UPDATE added to QXL SMSQ/E.
;Faster detection of no disk (very much faster on GOLD card).
;RES_128 and RES_SIZE now read boot file.
;Fast RAM accepted for any ST.
;CONFIG level 2 and configurable inital screen size for Atari.
;SHIFT TAB at start of line fixed.
;MERGE does not change SBASIC program name (or should not - see V2.46).
;
; 2.45Second attempt at ABC keyboard.
;CTRL ALT SHIFT TAB is quick reset.
;Increased delay on Gold card serial transmit.
;CAPSLOCK does not affect ALTKEYS on any /E version.
;
; 2.46Two changes in V2.44 did not actually appear in the release version.
;Here they are: KEYROW and MERGE.
;Third attempt at ABC keyboard.
;
; 2.47SMS.EXV (MT.TRAPV) returns made QDOS compatible, SMS_ERTB correctly set.
;Revised OPEN_DIR (sets name to true directory).
;Revised initialisation / config for QVME.
;
smsq_vers equ '2.47'
end
```

Como habeis observado, el sistema operativo SMSQ estaba casi en pañales cuando Miracle Systems decidió comercializar la QXL. Hoy ya es otra cosa, y el precio de la QXL ha bajado. Los nuevos precios son:

```
QXL 4 Mbytes    -->  280
QXL 8 Mbytes    -->  395
Super GOLD CARD -->  275
GOLD CARD       -->  100  (reciclado)
```

Salvador Merino, 24-1-1995

LENGUAJE C

CURSO LENGUAJE C
================

El fichero "CURSO_C_TXT" contiene una introducción al lenguaje C. Lo he cogido prestado de una BBS del mundo PC, y lo he traducido con el programa XOVER. Espero que sea de interés para aquellos que deseen programar utilizando el compilador C68 del QL.

Salvador Merino, 6-1-1995

OFERTAS

DISCOS QL DE DOMINIO PUBLICO

Descripción
===========

```
CUQ_A1  Números 1-2-3-4
CUQ_A2     "    5-6-7-8
CUQ_A3     "    9-10
CUQ_A4     "    11-12
CUQ_A5     "    13-14
CUQ_A6     "    15-16
CUQ_A7     "    17 + Screens
CUQ_A8     "    18-19
CUQ_A9     "    20-21
CUQ_A10    "    22-23
CUQ_A11    "    24-25
CUQ_A12    "    26-27
CUQ_A13    "    28-29
CUQ_A14    "    30-31
CUQ_A15    "    32
CUQ_A16    "    33
CUQ_A17    "    35
SCREEN_1    Pantallas digitalizadas
SCREEN_2          "      "
SCREEN_3          "      "
SCREEN_4          "      "
SCREEN_5    Pantallas Spectrum
GRAFICOS PARA ADULTOS 1, 2
COLECCION GRAFICOS COMPRIMIDOS
TRAINING V5.1
QLIPER_A1 números 36-38
QLIPER_A2    "    37-40
QLIPER_A3    "    39
QLIPER_A4    "    41
QLIPER_A5    "    42
QLIPER_A6    "    43
QLIPER_A7    "    44
QLIPER_A8    "    45
QLIPER_A9    "    46
QLIPER_A10   "    47
Revistas QLIPER'94     48, 49, 50, 51, 52  (5 discos)
```

QLAVE
=====

QLAVE   1-2-3

QUANTA
======

```
C.A.D_1
COMMS_XFER_1
COMMS_XFER_2
EDUC_1
GMS_STRAT_4
GRAPHICS_1
GRAPHICS_2
KERMIT      1-2-3
```

```
LANGUAGES_1
MATHS_1
QDOS_JS_1     (QDOS JS ROM DISASSEMBLY)
UTIL_DRCPY
UTIL_EMACS_1   (UTILs Micro-EMACS editor)
UTIL_EMACS_2   (Run version editor)
UTIL_GEN 1, 2, 3, 4
PAGE DESIGNER
PSION 1, 2, 3, 4
VT 1, 2
PF 1, 2, 3
SP 1

C.G.H. Services
===============

C001-C002-C004-C005-C006-C007
AUSTRALIAN 1
CONECTIONS 1
COMMS 1
IMAGENES GIF 1, 2, 3
SUPERBASIC UTILITIES 1
PROG_LANGUAGE 1

New England QL User Group (NESQLUG)
===================================

A001

Svenska QL Gruppen (SveQL)
==========================

S001-S002-S003-S004-S005-S006

QL Contact France
=================

F001-F002-F003-F004-F005-F006-F007-F008-F009-F010-F011-F012-F013

QITALY CLUB
===========

I001-I002-I003-I004-I005-I006-I007-I008-I009-I010-I011-I012-I013
I014-I015

Qitaly Magazine 24-25-26-27

QUBBE
=====

Q001-Q002
MOLECULAR GRAPHIC v2.0
ELVIS EDITOR
Text 'N' Graphix (Demo)
QPACer
ZM1+ Spectrum Emu

Scottish QL Users Group (SQLUG)
===============================

T001

National Dutch QL-Users Club (sin_QL_air)
=========================================

H001-H002-H003-H004-H005-H006-H007

QUASAR
======
```

QUASAR 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12

Individual Software (Diferentes origenes)
===

X001-X002-X003-X004-X005
QBOX v1.19b
SPECTATOR v1.35 (Spectrum 128K)
Software Spectrum discos 1, 2, 3
Xtricator v1.10
software ZX81 discos 1, 2
PSION XCHANGE v3.90
GZIP
SPECULATOR (48K)
YACC
QTPI

Compilador C68 v4.12 en versión runtime (3 discos).
Compilador C68 para QDOS (v4.01 completa, y runtime v3.05).- Son 5 discos con el código Fuente. Solamente son necesarios 3 que contienen el runtime, varias utilidades y los manuales.

LIB CPORT
LIB QPTR
C Debugging Tools
C Programming Tools 1
LIB CURSES
GNU Text Utilities 1, 2

Condiciones:

- Enviar 225 Ptas por cada disco (Solamente en el territorio Español).
- Medios de pago: Contado, Giro Postal, Cheque, e incluso os puedo aceptar VISA con un recargo del 6% y una autorización firmada junto a una fotocopia del DNI.

Salvador Merino González
Ctra Cádiz, Cerámicas Mary
29640 Torreblanca del Sol
Fuengirola (Málaga)
Tel. (95) 2475043

Revistas PC VGA en disco
========================

- PLAYBYTE número 1.- Revista de contenido porno (un disco HD).
- VENUS número 1.- Revista de contenido porno (1 disco DD).
- VENUS número 4.- Revista de contenido porno (1 disco DD).
- MEGA Z números 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6.- Revistas sobre PC para todos los públicos (un disco DD por revista).